

# Inhaltsverzeichnis

BERND ZINN	
Editorial .....	7

## Teil 1

### Lehren und Lernen in technologiebasierten Erfahrungswelten

BERND ZINN / SUNITA ARIALI	
Technologiebasierte Erfahrungswelten	
<i>Lehren und Lernen zwischen Virtualität und Realität .....</i>	13

QI GUO	
User Experience Design und Evaluation in immersiven	
Virtual-Reality-Umgebungen .....	31

CAROLIN PLETZ / BERND ZINN	
Wie lässt sich die Technologieakzeptanz virtueller Lern- und Arbeitsumgebungen	
erklären?	
<i>Ein Überblick zu theoretischen Ansatzpunkten und dem Forschungsstand.....</i>	57

## Teil 2

### Anwendung von virtuellen und erweiterten Umgebungen

TOBIAS KORB / ALEXANDER SCHMIDT / OLIVER RIEDEL	
Evaluierung potenzieller Augmented-Reality-Anwendungsfälle im industriellen	
Umfeld .....	89

CAROLIN PLETZ / BERND ZINN	
Eine explorative Studie zu potenziellen Anwendungsfeldern von VR	
in technischen Domänen .....	115

SEBASTIAN HEINZE / SEBASTIAN CARSCH / CHRISTOPH JESAJA HEIDELBACH /  
 JULIAN RAHM / MARC MAUERMANN / LEON URBAS  
 On-the-Job-Training mittels AR-/VR-gestützter Fehlerdiagnose und -behebung  
 in industriellen Anlagen ..... 141

BERND ZINN / CAROLIN PLETZ / QI GUO / SUNITA ARIALI  
 Konzeptionierung virtueller Lehr- und Lernarrangements im Kontext  
 des industriellen Dienstleistungsbereichs des Maschinen- und Anlagenbaus ..... 169

### **Teil 3**

#### **Forschung zu virtuellen Umgebungen**

BERND ZINN / CAROLIN PLETZ / HENRI WADAS / QI GUO  
 Förderung von Auszubildenden mit einem besonderen Förder-  
 und Unterstützungsbedarf mittels einer virtuellen Lernumgebung ..... 187

EVELYN HOFFARTH  
 Entwicklung und Potenzialeinschätzung einer Virtual Reality zum Erlernen  
 der Mnemotechnik. .... 219

SUNITA ARIALI / BERND ZINN  
 Virtual Reality  
*Eine Studie zur chronometrischen Analyse der mentalen Rotationsfähigkeit* ..... 243

CAROLIN PLETZ / MARBOD LEMKE / LEANDRA DEININGER  
 Technologieakzeptanz des virtuellen Verkaufsraums VR2GO in der  
 Firma ANDREAS STIHL AG & Co. KG ..... 257

Verzeichnis der Autorinnen und Autoren ..... 285