

Inhaltsverzeichnis

BERND ZINN	
Editorial	7

Teil 1

Lehren und Lernen in technologiebasierten Erfahrungswelten

BERND ZINN / SUNITA ARIALI	
Technologiebasierte Erfahrungswelten	
<i>Lehren und Lernen zwischen Virtualität und Realität</i>	13

QI GUO	
User Experience Design und Evaluation in immersiven	
Virtual-Reality-Umgebungen	31

CAROLIN PLETZ / BERND ZINN	
Wie lässt sich die Technologieakzeptanz virtueller Lern- und Arbeitsumgebungen	
erklären?	
<i>Ein Überblick zu theoretischen Ansatzpunkten und dem Forschungsstand.....</i>	57

Teil 2

Anwendung von virtuellen und erweiterten Umgebungen

TOBIAS KORB / ALEXANDER SCHMIDT / OLIVER RIEDEL	
Evaluierung potenzieller Augmented-Reality-Anwendungsfälle im industriellen	
Umfeld	89

CAROLIN PLETZ / BERND ZINN	
Eine explorative Studie zu potenziellen Anwendungsfeldern von VR	
in technischen Domänen	115

SEBASTIAN HEINZE / SEBASTIAN CARSCH / CHRISTOPH JESAJA HEIDELBACH / JULIAN RAHM / MARC MAUERMANN / LEON URBAS On-the-Job-Training mittels AR-/VR-gestützter Fehlerdiagnose und -behebung in industriellen Anlagen	141
--	-----

BERND ZINN / CAROLIN PLETZ / QI GUO / SUNITA ARIALI Konzeptionierung virtueller Lehr- und Lernarrangements im Kontext des industriellen Dienstleistungsbereichs des Maschinen- und Anlagenbaus	169
--	-----

Teil 3

Forschung zu virtuellen Umgebungen

BERND ZINN / CAROLIN PLETZ / HENRI WADAS / QI GUO Förderung von Auszubildenden mit einem besonderen Förder- und Unterstützungsbedarf mittels einer virtuellen Lernumgebung	187
--	-----

EVELYN HOFFARTH Entwicklung und Potenzialeinschätzung einer Virtual Reality zum Erlernen der Mnemotechnik.	219
---	-----

SUNITA ARIALI / BERND ZINN Virtual Reality <i>Eine Studie zur chronometrischen Analyse der mentalen Rotationsfähigkeit</i>	243
--	-----

CAROLIN PLETZ / MARBOD LEMKE / LEANDRA DEININGER Technologieakzeptanz des virtuellen Verkaufsraums VR2GO in der Firma ANDREAS STIHL AG & Co. KG	257
---	-----

Verzeichnis der Autorinnen und Autoren	285
--	-----